



Quelques logiciels en cycle 3

Français – lecture – cycle 3

Associations Educatifs / Langue / Associations de mots et d'images	Associations de mots, de sons et d'images. Tri de compétences par thèmes pour cycle 3
Aller Educatifs / Langue / Aide à la lecture	Exerciseurs sur la langue : lecture, analyse de syntaxe (orthographe, grammaire, conjugaison...).
Kid Story Board Educatifs / Langue / Histoires animées avec Kid Story Board	Production d'histoires à partir d'images à la manière d'un livre virtuel.
Gcompris - Entraînement à la lecture Gcompris / Activités de lecture	Trouver un mot associé à une image donnée.
Gcompris - Lecture horizontale Gcompris / Activités de lecture	Lire des mots affichés horizontalement, et retrouver un mot « modèle ».
Gcompris - Lecture verticale Gcompris / Activités de lecture	Lire des mots affichés verticalement, et retrouver un mot « modèle ».
Gcompris - Nom de l'image Gcompris / Activités de lecture	Associer des mots et des images.
Activités avec traitement de texte	Compléter, corriger un texte...
Sites internet	http://pepit.be

Mathématiques – cycle 3

Suites Educatifs / Mathématiques / Suites de nombres	Suites de nombres (grands nombres, décimaux...)
Labyrinthe Educatifs / Mathématiques / Se repérer dans les labyrinthes	Trouver la sortie des labyrinthes, coder le trajet.
Calculs Educatifs / Mathématiques / Aide aux calculs	Calcul rapide. Exercices très personnalisables.
Opérations Educatifs / Mathématiques / Entraînement aux opérations	Entraînement aux opérations posées : additions, soustractions, multiplications
Symcolor Educatifs / Mathématiques / Symétrie en couleurs	Symétrie horizontale et verticale à l'aide des couleurs.
Tuxmaths Educatifs / Mathématiques / Calcul mental avec Tux	Entraînement au calcul mental.
Calcul réfléchi	Séries d'exercices selon des compétences détaillées.

Educatifs / Mathématiques / Calcul rapide réfléchi	
Problèmes Educatifs / Mathématiques / Résolution de problèmes	Résolution de problèmes à résoudre par simulation virtuelle.
Calculatrice	Jeu de calcul rapide et efficace (interdire des touches...).
Dr Géo Educatifs / Mathématiques / Géométrie interactive avec Dr Géo	Tracer des figures selon des consignes, et modifier des paramètres pour constater les constantes.
Kbruch Educatifs / Mathématiques / Entraînement aux fractions	Exercices préparés
Kpercent Educatifs / Mathématiques / Exercices de Pourcentage	Exercices préparés
Gcompris	
Gcompris - Monnaie Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numération	Manipulation de pièces et de billets.
Gcompris - Exercice avec soustraction Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numération	Jeu de plateau.
Gcompris - Trouver un nombre par encadrement Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numération	Rechercher un nombre par tâtonnement (1 à 1000)
Gcompris - Monnaie - centimes Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numération	Manipulation de centimes : sommes de tarifs
Gcompris - Addition – Soustraction – Multiplication Gcompris / Mathématiques / Calcul / Arithmétique	Entraînement aux tables d'additions, soustractions, multiplications.
Gcompris - Numérivores Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numérivores	Trouver des nombres respectant une condition (égalité, multiples, diviseurs...).
Gcompris - Memory – addition, soustraction, multiplication, division Gcompris / Mathématiques / Calcul / Memory	Trouver deux termes identiques.
Gcompris - Memory – jeux contre l'ordinateur Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numérivores	Trouver deux termes identiques.
Gcompris - Balance de Roberbal Gcompris / Mathématiques / Calcul / Balance	Equilibrer une balance avec les masses

Gcompris - Cible Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numérivores	Calculer la somme de plusieurs termes.
Gcompris - Le compte est bon Gcompris / Mathématiques / Calcul / Numérivores	Trouver la bonne combinaison pour trouver le résultat voulu.
Gcompris – symétrie Gcompris / Mathématiques / Géométrie	Tracer le symétrique d'une figure.

Jeux de logique, autres – cycle 3

Gcompris	
Sudoku Gcompris / Puzzles / sudoku	Trouver la place des chiffres (avec niveaux différents)
Tangram Gcompris / Puzzles / Tangram	Reconstituer la pièce à partir de ses morceaux
Tour de Hanoï Gcompris / Puzzles / Tour de Hanoï	Déplacer des pièces en respectant des contraintes de taille.
Embouteillage Gcompris / Puzzle / Embouteillage	Faire sortir une pièce du plateau en anticipant les déplacements
Labyrinthe Gcompris / Découverte / Labyrinthe	Quatre activités de labyrinthe : déplacement relatif et absolu
Memory Gcompris / Découverte / Memory	Memorys auditifs, visuels
Horloge Gcompris / Découverte / Divers	Reproduire une heure donnée sur une pendule
Ecluse Gcompris / Découverte / Ecluse	Faire fonctionner une écluse.
Cycle de l'eau Gcompris / Découverte / Cycle de l'eau	Reproduire le cycle de l'eau
Electricité Gcompris / Découverte / Electricité	Simuler un circuit électrique
Animation Gcompris / Activités ludiques / Dessin ou Animation	Créer une suite de dessin pour produire une animation.
Discussion en direct Gcompris / Activités ludiques / Discute avec tes amis	Créer un espace de discussion à plusieurs
Autres	
Tortue LOGO Educatifs / Sciences / Programmer le tortue	Technique de programmation en logo

LOGO	
Sudoku Jeux / Réflexion / Compléter les cases du sudoku	Trouver la place des chiffres (avec niveaux différents)
Tetravex Jeux / Réflexion / Placer les pions Tetravex	Placer des pions avec les chiffres face à face.
Quatre-en-ligne Jeux / Réflexion / Quatre-en-ligne	Jeu de puissance 4
Démineur Jeux / Réflexion / Démineur	Trouver les mines à partir des informations sur les cases limitrophes
Sokoban Jeux / Réflexion / Ranger les diamants Sokoban	Placer des pièces en anticipant les déplacements.
Kreversi Jeux / Réflexion / Retourner les jetons	Jeu d'Othello (encadrer des pièces pour les retourner)
Klotski Jeux / Réflexion / Sortir du labyrinthe	Déplacer des pièces dans un espace restreint pour faire sortir la pièce principale.
Kenolaba Jeux / Réflexion / Jeu d'Abalone	Déplacer des pièces et faire sortir des boules du plateau en utilisant la force du nombre.
Katomix Jeux / Réflexion / Construire des éléments atomiques	Reproduire un modèle en faisant glisser les pièces en anticipant les déplacements.
lagno Jeux / Réflexion / Déplacer des jetons	Jeu d'Othello